

# ALONSO GARCÍA

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

**4ForEverything, Madrid** *Marzo 2025 - Actualidad*  
Desarrollador frontend para webs corporativas, herramientas WebGL y desarrollador de Unity VR para herramientas y experiencias VR.

**SingularThings, Madrid** *Marzo 2024 - Marzo 2025*  
Desarrollador de firmware en C++ para sistemas embebidos. Desarrollo fullstack para web-apps incrustadas en sistemas embebidos.

**Virtual Zone, Madrid** *Septiembre 2022 - Agosto 2024*  
Técnico de sala de videojuegos y experiencias de realidad virtual. Trabajo de cara al público.

**Colegio Amorós, Madrid** *Mayo 2021 - Mayo 2024*  
Profesor de Producción Musical. Profesor Particular de Piano y batería

**Myriad Global Media, Londres** *Marzo - Junio 2019*  
Modelador 3D y layout para secuencias 3D enfocadas a realidad aumentada y entornos interactivos.

**Reliby Solutions** *Enero 2021 - Septiembre 2021*  
Modelador 3D de gafas de sol para uso en aplicación de Realidad Aumentada.

## HERRAMIENTAS Y CONOCIMIENTOS VARIOS

### DISEÑO Y DESARROLLO

#### Desarrollo de videojuegos

- **Unity:** 5 años de experiencia. 7 proyectos finalizados.
- **Unreal Engine:** 2 años de experiencia. 2 proyecto finalizado

#### Desarrollo de software

- **C, C#, C++:** 3 años de experiencia.
  - ESP-IDF: 1 año de experiencia
- **React Native:** Aprendiendo

#### Desarrollo web

- **HTML y CSS:** 5 años de experiencia
- **JavaScript:** 3 años de experiencia.
- **PHP (CodeIgniter):** 1 año de experiencia
- **MySQL:** 2 año de experiencia
- **Bootstrap y TailwindCSS:** 1 año de experiencia
- **React:** 2 año de experiencia
- **Astro:** Aprendiendo

#### Adobe Creative Cloud

3 años de experiencia. Múltiples proyectos terminados, centrados en modelado de props.

#### 3DS Max | Maya | Blender

3 años de experiencia. Múltiples proyectos terminados, centrados en modelado de props.

### OTROS

#### Notion

4 años de experiencia. Gestión y organización de proyectos personales y profesionales.

#### Git y GitHub

4 años de experiencia. Gestión de proyectos individuales y grupales.

#### Pro Tools | Logic Pro | Reaper

4 años de experiencia. Producción y postproducción musical. Posproducción de sonido para cine.

#### FL Studio 20

7 años de experiencia. Producción de maquetas y composición musical.

#### Pack Office

10 años de experiencia. Manejo básico de las herramientas Excel, Word y Powerpoint.

#### Discord

5 años de experiencia. Gestión de servidores para proyectos y comunidades.

## EDUCACIÓN

### Diseño y Desarrollo de Videojuegos Y Entornos Virtuales (Programación)

UDIT - Universidad de Diseño y Tecnología, Madrid | Septiembre 2021 - Junio 2025

### Operador Técnico de Sonido

Escuela CES, Madrid | Octubre 2020 - Mayo 2021

### Programación en C

Academia 42 Madrid | Noviembre 2020

### Master de Cine de Animación 3D

CEU Digital, Madrid | Septiembre 2019 - Mayo 2020

### CFGS Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos

CEU Digital, Madrid | Septiembre 2017 - Julio 2019

## IDIOMAS

Español nativo

Inglés

## PROYECTOS

**Planet Paradise** *Septiembre 2023 - Junio 2024*  
RTS, Casual, 3D con gráficos 2D.  
Producción, Diseño de Audio. Diseño narrativo..

**Ranas Insanas** *Abril 2023 - Junio 2024*  
2D Scroll Lateral, Fighting, Plataformas, Multijugador  
Diseño de Gameplay y Audio. Ayudante de Producción.

**Meat 'em up** *Septiembre 2022 - Junio 2023*  
2D Scroll Lateral, Shoot 'em up, Plataformas.  
Programación, game design. Ayudante de producción.

**Neon Scroll** *Marzo 2022*  
2D Scroll Lateral, Endless Runner, Plataformas.  
Programación, diseño, música y audio.

**Jigokari** *Enero - Junio 2022*  
2D Scroll Lateral, Acción, Plataformas.  
Programación y Diseño de niveles.

**No Eyes To See** *Septiembre - Diciembre 2021*  
2D Scroll Top Down, Acción, Roguelike.  
Diseño de Niveles y Audio. Ayudante de Programación.

## FERIAS Y EVENTOS

### ESNE Game Jam On (2022) - Neon Scroll

Temática Arcade. Juego tipo endless runner, 2D pixelart, niveles generados proceduralmente.  
Diseño y programación íntegros del juego.  
Desarrollado en 4 días.

### Match in Games (2024) - Planet Paradise

Videojuego de género RTS casual.  
Desarrollado como TFG para la carrera de Diseño y Desarrollo de Videojuegos.  
Producción, Diseño de Audio y Programación en Blueprints en UE5.

## PROYECTOS MUSICALES

**Prófugo** *Rock Alternativo* *Desde Julio de 2019*  
Batería, Compositor y Productor musical.

**VHScreen** *Rock Alternativo* *2021 - Septiembre 2023*  
Batería hasta 2022. Guitarrista durante 2023.

**Supernova** *Pop Rock Alternativo* *Durante 2022*  
Guitarrista y Compositor.

**Hard Label** *Hard Rock* *Durante 2021*  
Bajista

## CURIOSIDADES

- Músico multi-instrumentista con experiencia en varias formaciones musicales.
- Jugador de voleibol en equipo municipal.
- Aficionado a la literatura y la cultura audiovisual.

## CONTACTO

alonsogg@hotmail.es

+34 606 761 806